

Sääntö- ja etiketiluento



Golfin kolme kantavaa periaatetta

- Pelaa kenttä sellaisena, kun se on.
- Pelaa pallo sijaintipaikaltaan.
- Jos ei kyetä pelaamaan kummankaan periaatteen mukaisesti, niin sitten palloa pelataan sääntöjen mukaisesti.

Etiketin osa-alueet

- Turvallisuus
- Huomaavaisuus
- Pelinopeus

Turvallisuus

- Älä ole pelikavereittesi etupuolella lyönnissä.
- Huomioi mailan vaatima liikerata.
- Älä lyö ilman lupaa toisia ihmisiä kohti.
- Älä swingaa toisia kohti edes harjoituslyöntiä.
- Jos pallosi lähtee muita kohti huuda Fore!

Pelikavereiden ja muiden huomiointi

- Älä liiku, puhu tai seiso liian lähellä pelaajaa hänen lyödessään palloa. Suoraan pelilinjan takana ei ole hyvä olla.
- Päästä nopeampi ryhmä ohitse. (Siirry sivuun ja anna selkeä merkki kädellä.)
- Pelikaveria ei saa neuvoa.

Kentän kunnosta huolehtiminen

- Laitta irronneet turpeet paikalleen.
- Tasoita jälkesi hiekkaesteessä.
- Korjaa pallon alastulojäljet viheriöllä.
- Älä vahingoita viheriön pintaa.
- Kärryjä ei tule vetää:
 - Avauslyöntipaikalle tai viheriölle
 - Hiekkaesteen ja viheriön välistä, kahden hiekkaesteen välistä.

Pukeutuminen

- Ohjeet klassiseen golfpukeutumiseen, jolla pääsee pelaamaan ympäri maailman.
 - 1 kauluksellinen paita päällä koko ajan (polo, tai normaali kaulus)
 - Ei denim farkkuja, verkkareita, tai tuulipuvun housuja.
 - Shortsit noin polvimittaiset
 - Naiset saavat pelata hihattomissa paidoissa ja hameella
 - Kengät sellaiset, jotka eivät vahingoita viheriötä. (Golf tai liikuntakengät)

Pelinopeus

- Valmistaudu omaan lyöntiisi sillä aikaa kun muut lyövät. Laita hansikas käteen, ja tii ja pallo valmiiksi ja ole valmis kun vuorosi tulee.
- Pääsääntönä on, että kauimmainen lyö ensin. Kuitenkin pienen eron vallitessa voit pyytää lyöntivuoroa, mikäli pelivuorossa oleva pelaaja ei ole valmis. Erityisesti lähipelissä aikasäästö on huomattava.
- Liiku ripeästi, löntystely ei kuulu golfkentälle.
- Kun tulet viheriölle vie varusteesi sille puolelle viheriötä, josta on lyhin matka seuraavalle tiipaikalle.

Pelinopeus jatkuu...

- Täytyä tuloskorttisi vasta seuraavalla lyöntipaikalla.
- Katso tarkkaan minne oma ja pelikaveriittesi pallot päätyvät.
- Lyö aina varapallo, jos olet epävarma löytyykö pallosi.
- Mikäli edessäsi on tyhjä väylä, päästä takaa tulevat ohitse.
- Yksi harjoituswingi on yleensä riittävästi.
- Mikäli pelaat pistebogia nosta pallosi, kun olet lyönyt niin monta lyöntiä, että et voi saada enää pisteitä. Tai et usko enää pystyväsi saamaan pisteitä. (korkeintaan 10 lyöntiä)

Mailat ja pallot

- Mailoja korkeintaan 14 kappaletta.
- Jos maila hajoaa lyönnissä, sillä saa pelata, sen saa korjata tai vaihtaa.
- Jos rikot mailan itse et saa pelata sillä vaikka se on pelikelpoinen.
- Rikkoutuneen pallon saa korvata.

Pelaajan vastuut

- Sääntöjen tunteminen
- Tasoituksen oikeellisuus
- Lähtöaika
- Lyöntipelin tulos
- Pelinopeus

Pelijärjestys

- Ensimmäisellä lyöntipaikalla arvottu järjestys.
- Edellisen reiän paras tulos, toiseksi paras, jne.
- Kauimmainen pallo pelataan ensin, yleensä ensin kaikki pallot viheriölle.

Pallon pelaaminen

- Pallo pelataan paikaltaan tai sovelletaan jotakin sääntöä.
- Risut, kivet ja lehdet saa poistaa muualla kuin esteessä, kunhan pallo ei liiku.
- Pallon saa nostaa tunnistamista varten.
- Jos palloon osuu tahattomasti useammin kuin kerran, niin lasketaan vain yhdeksi lyönniksi (muutos 2019).
- Jos lyö väärää palloa, saa 2 lyönnin rangaistuksen. Peliä on jatkettava oikealla pallolla.

Tiipaikalla

- En vie kärryjä tai mailoja tiipaikalle.
- Vältän maahan osuneita harjoituswingejä.
- Olen valmis omalla vuorollani.
- Lyöntialue 2 mailanmittaa tiimerkeistä taaksepäin.
- Lyön vasta kun edellä menevät ovat riittävän kaukana.

Viheriöllä

- Lipputanko reiässä, pois reiästä tai huollettuna.
- Kauimmainen pelaa ensin.
- Älä astu pelikaverittesi puttilinjalle.
- Älä vie varjoasi pelikaverin puttilinjalle.
- Pelikaverin palloon osumisesta saa kahden lyönnin rangaistuksen, jos on lyönyt viheriöltä.
- Jos lippu otetaan pois, niin laita lippu sellaiseen paikkaan että se ei häiritse muita pelaajia.
- Pallon saa merkata, nostaa ja puhdistaa. Merkkaa palloa aina jos pelikaverisi pallo voi osua siihen.
- Lyhyet putit (alle 1m) on hyvä jatkaa reikään. Sano pelikaverille että "pelaan pois".

Pallon liikuttaminen

- Jos pallo liikkahtaa paikaltaan on se asetettava mahdollisimman lähelle paikka, jossa se oli.
- Mikäli pelaaja liikuttaa omaa palloaan tulee yhden lyönnin rangaistus.
- Itseen ja omiin varusteisiin osumisesta tulee 1 lyönnin rangaistus.
- Jos pallot osuvat toisiinsa osunut pallo pelataan siitä, missä se on ja liikkunut pallo siirretään siihen missä se oli.

Nostaminen, pudottaminen, ja asettaminen

- Merkkaa aina pallo, kun nostat sen.
- Pudotus polven korkeudelta.
- Ei lähemmäksi reikää.
- Uusi pudotus, jos pallo menee:
 - esteeseen, ulos tai haitan alueelle.
 - vierii pois pudotusalueelta.
 - 2 pudotusta, asetus.

Haitat

- Irrallinen
 - Oksat, kivet, lehdet ym.
 - Saa poistaa muualla kuin hiekassa ja vedessä.
- Kiinteä
 - Rakennukset, tiet, ihmisen rakennelmat.
 - Vapaa vapautuminen (lähin vapauttava paikka+ 1 mailanmitta)
 - Muista katsoa paikallissääntö, onko julistettu kentän oleelliseksi osaksi (ei vapautusta)

Epänormaalit kenttäolosuhteet

- Vapautuminen lähimpään vapauttavaan paikkaan + 1 mailanmitta.
- Maahan painunut pallo.
 - Saa nostaa, jos väylällä tai viheriöllä. Ei saa nostaa muualla ilman paikallissääntöä.
- Kunnostettava alue
 - Sininen, saa pelata. Sinivalkoinen, ei saa pelata.
- Tilapäinen vesi.
 - Vesi jota ei ole merkattu kentällä.
- Jos pallo todistettavasti hukkuu epänormaaliin kenttäolosuhteeseen, niin sen saa korvata kuten se löytyisi sieltä.

Estealueet: Keltainen, punainen ja hiekka

- Maila ei saa koskettaa vettä tai maapohjaa (2 rankkaria).
- Keltainen alue yhdellä rangaistuslyönnillä
 - Pelata sieltä, mistä tehtiin edellinen lyönti.
 - Lipun linjassa taaksepäin siitä missä pallo meni alueelle.
- Punainen alue edellisen lisäksi
 - 2 mailanmitan päähän alueen reunasta siitä missä se leikkasi esteen rajan
- Hiekkaesteessä maila ei saa koskettaa hiekkaa ennen lyöntiä.

Pallo kadonnut tai ulkona; Varapallo.

- Lyödään siitä missä edellinen lyönti tehtiin ja lisätään 1 rangaistus (3. lähtee)
- Varapallo lyödään aina, kun ollaan epävarmoja löytyykö alkuperäinen pallo
- Jos ei löydy 3 min kuluessa (muutos 2019), tai pallo ulkona jatketaan varapalloa. Jos varapalloa ei löydy, niin mentävä takaisin sinne mistä edellinen lyönti lyötiin.

Pelaamaton paikka

- Pallo sellaisessa paikassa, josta ei haluta tai pystytty pelaamaan
- Yhdellä rangaistuslyönnillä
 - a) Sieltä mistä edellinen lyönti
 - b) Lipun linjassa taaksepäin niin pitkälle kuin haluaa
 - c) 2 mailanmittaa siitä missä pallo oli
- Ei voi todeta estealueilla
- Hiekassa jos vapautuu kohtien b tai c mukaan pallo pudotettava esteeseen.

Tasointi ja tulokortti

- Pelitasoitus katsotaan tasointitaulukosta.
 - Tiedä tii mistä pelaat ja tarkka tasointiesi.
- Aluksi 54
 - Esim Pelitasoitusella 54 joka väylällä 3 tasointilyöntiä. (par +3 lyöntiä)
- Pistebogety.
 - Oma par=2 pistettä.
 - esim par 3 slope 54.
- Hcp luku tarkoittaa reikien vaikeusjärjestystä.
 - hcp 1 vaikein, hcp 18 helpoin.
- Tulokortissa pitää olla aina lyödyt lyönnit. Pisteet voi laskea halutessaan.
- Muista allekirjoittaa tulokorttisi, muuten tuloksesi hylätään.

Pistetaulukko, Pelitasoitus 54

Par 3	Lyönnit	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	Pisteet	7	6	5	4	3	2	1	-	-	-
Par 4	Lyönnit	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	Pisteet	8	7	6	5	4	3	2	1	-	-
Par 5	Lyönnit	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	Pisteet	9	8	7	6	5	4	3	2	1	-